****

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О ПРОВЕДЕНИИ ТУРНИРА ФИДЖИТАЛ-СПОРТА**

**SEHRIYO**

**«Игры Будущего»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок организации и проведения соревнований по фиджитал-спорту Sehriyo **«Игры Будущего»**

1.2. Фиджитал-спорт представляет собой совмещение киберспортивных и физических дисциплин, объединяющее цифровые технологии и классический спорт.

1.3. Цели проведения Турнира:

Развитие физических и цифровых навыков участников;

Популяризация фиджитал-спорта среди детей и подростков;

Формирование здорового образа жизни и соревновательного духа;

Создание условий для неформального общения и обмена опытом.

**2. Организаторы и место проведения**

2.1. Организатором Турнира является OOO Sehriyo Plus при поддержке администрации школы Sehriyo.

2.2. Турнир проводится 18 апреля 2025 года в Sehriyo Arena, г. Ташкент, Алмазарский район, ул. Зие, 5.

**3. Участники и условия допуска**

3.1. К участию допускаются обучающиеся общеобразовательных учреждений в следующих возрастных категориях:

5-6 классы (Фиджитал-футбол, Фиджитал-баскетбол);

7-8 классы (Фиджитал-футбол, Фиджитал-баскетбол);

9-11 классы (Фиджитал-футбол, Фиджитал-баскетбол).

Каждая команда должна состоять из не менее 5 и не более 8 участников, в зависимости от вида спорта.

3.2. Участие в Турнире осуществляется на добровольной основе.

**4. Программа и формат проведения**

4.1. Турнир включает два этапа:

Турнир состоит из двух этапов: цифрового (онлайн) и физического (офлайн). Итоговый результат складывается из баллов, набранных на обоих этапах.

Фиджитал-футбол

Цифровой этап: видеоигра FIFA (консоль PS5), матч 2х5 минут.

Физический этап: мини-футбол 5х5, с учетом итогового счета цифрового этапа.

Состав команды: 6 игроков (5 на поле+ 1 запасной).

Продолжительность физического этапа: 2 тайма по 5 минут.

Система очков: олимпийская система на вылет.

Очки физического и цифрового этапа сумируются.

Фиджитал-баскетбол

Цифровой этап: видеоигра NBA (консоль PS5), 4 периода по 3 минуты.

Физический этап: баскетбол 3х3, с учетом итогового счета цифрового этапа.

Состав команды: 4 игрока (3 на поле + 1 запасной).

Продолжительность физического этапа: 5 минут или до 7 очков (разница в 5 очков — автоматическая победа).

Система очков: олимпийская система на вылет.

Очки физического и цифрового этапа сумируются.

**5. Судейство и оценка результатов**

5.1. Судейство осуществляется независимой комиссией, назначенной организаторами Турнира.

5.2. Система подсчета очков и определения победителей регламентируется положением по каждому виду спорта.

5.3. Решения судей являются окончательными и пересмотру не подлежат.

**6. Награждение**

6.1. Победители турнира получат:

Кубки и медали за 1-е, 2-е и 3-е места;

Специальные призы за лучшие игровые навыки и командное взаимодействие;

Грамоты и сертификаты для всех участников.

**7. Финансирование**

7.1. Финансирование Турнира осуществляется за счет взносов участников, средств организаторов и привлеченных спонсоров.

**8. Контактная информация**

8.1. По вопросам, связанным с участием в Турнире, обращаться по следующим контактам:

+998990701644

t.me/Sehriyo\_plus